Informe de Retrospectiva Sprint 4

Lo primero que cabe destacar es que este sprint ha estado marcado por los problemas técnicos. Especialmente por un problema fantasma que trastocaba algunas minúsculas y mayúsculas al hacer pull desde git, y cuyo origen no hemos logrado identificar.

Una de las problemáticas que ha vuelto en este sprint ha sido la organización del trabajo. El uso de las issues ha quedado abandonado, dado el estrés y ajetreo de las fechas en que se ha dado este último sprint, y las comunicaciones por WhatsApp han sido el método predilecto para el intercambio de información. Esto ha dado lugar a mucha confusión respecto a qué cosas faltaban por hacer, y a quién estaba trabajando en qué. Al estar en la fase final del proyecto, esta situación, en conjunto con nuestro problema técnico fantasma, ha dado lugar a momentos de crispación y roce entre los miembros del grupo. Por suerte, esas situaciones se han acabado resolviendo de buenas formas y como grupo.

A nivel técnico, durante este sprint hemos mejorado notablemente el estilo de la página de juego de nuestra aplicación, y hemos estado especialmente centrados en el comportamiento de los elementos de la partida y en el análisis y resolución de comportamientos anómalos de los mismos. El constante flujo de commits a git ha derivado en algunos conflictos que hemos podido resolver, aunque como mencionábamos anteriormente, a veces estos conflictos generaron crispación.

También hemos seguido ampliando la cobertura de nuestros tests, especialmente para los nuevos elementos o casos de movimientos extraños que hemos ido encontrando.

Sin embargo, a pesar de estas dificultades, el equipo ha estado dispuesto a trabajar y mejorar la aplicación, y hemos trabajado con el objetivo común de conseguir que el juego funcione correctamente para la fecha de entrega.

A modo de conclusión, este sprint ha sido el menos organizado con diferencia, y eso nos ha pasado factura, aunque no nos ha impedido mantener el proyecto a flote y culminar su implementación para la fecha límite.